

W nowej podstawie programowej **kodowanie odgrywa istotną rolę**. Głównym założeniem jest to, aby już najmłodsi rozpoczęli

naukę tworzenia poleceń i sekwencji obrazkowych

.

Kolejnym etapem jest

programowanie wizualne sterujące robotem lub innym obiektem

.

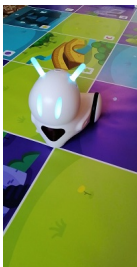
W związku z tym przygotowaliśmy dla uczniów klas 2

oferę specjalną Kodowanie i Programowanie, która realizowana jest na zajęciach rozwijających kreatywność

.

Od niedawna uczniom towarzyszy nowy pupil, o wdzięcznym imieniu - Robuś. Z nim logiczne, algorytmiczne myślenie nie jest straszne. Rozwijanie kreatywności i poznawanie nowych technologii z Robusem jest przejrzyste, a praca zespołowa i szukanie kompromisów wychodzi uczniom bez przeszkód.

Edyta Fior – nauczyciel informatyki



Więcej zdjęć: <http://www.psp3.strzegom.pl/galeria/nauka-kodowania-w-trjce>