

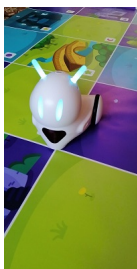
W nowej podstawie programowej **kodowanie odgrywa istotną rolę**. Głównym założeniem jest to, aby już najmłodszy rozpoczęli **naukę tworzenia poleceń i sekwencji obrazkowych**

Kolejnym etapem jest **programowanie wizualne sterujące robotem lub innym obiektem**

W związku z tym przygotowaliśmy dla uczniów klas 2 **oferę specjalną Kodowanie i Programowanie, która realizowana jest na zajęciach rozwijających kreatywność**

Od niedawna uczniom towarzyszy nowy pupil, o wdzięcznym imieniu - Robuś. Z nim logiczne, algorytmiczne myślenie nie jest straszne. Rozwijanie kreatywności i poznawanie nowych technologii z Robusiem jest przejrzyste, a praca zespołowa i szukanie kompromisów wychodzi uczniom bez przeszkód.

Edyta Fior – nauczyciel informatyki



Więcej zdjęć: <http://www.psp3.strzegom.pl/galeria/nauka-kodowania-w-trjce>